**Contenu à Créer**

* Caméra
  + 1 Ere personne
* Player
  + Souris
* Ui
  + Menu d’accueil,
  + Menu Pause
  + Inventaire
  + PV
  + Armure (système de Gemmes)
  + Mini-Map (avec du fog)
  + Map à acheter à la boutique ?
* Structures (murs, sols etc…)
  + Système d’étages (ascenseurs)
  + Différentes Scènes
  + Pièges (au sol, trappes, murs)
  + Levier
  + Portes (donc système de clés)
  + Puzzle (Trouver engrenage)
* Ennemis
  + IA agressive
* Lumières
* Equipement
  + Système de gemmes
* Système d’XP (gestion de progression)
  + Après des kills de monstres
  + Coffre XP ?
  + Système d’augmentation de stats
* Système de combat
  + Attaque de base au CAC
  + Système de Gemmes (1 Majeur et plusieurs mineures)
  + Les Gemmes sont des sorts
* Système de Monnaie
  + A trouvé dans le coffres, sur les Ennemis et en vendant !
* Système d’événements
  + Quêtes « Arcades »
* Récompenses
  + Monstres, coffres et Boss
* Système de Loot
  + Gemmes
* Game Over (Perma Death)
* Système de Checkpoint avec save
* Système de Regen
* Système de déplacement / cases
* Boutique
  + Présente aux zones de Save
  + Des Petites Gemmes
  + Des grosses mais ces dernières coutent cher !
  + Map ?